Manual del prototipo de la aplicación lotus

Nombre: Edison Huiñaizaca

**Introducción**  
El siguiente manual se elabora con el fin de poder brindar al usuario un manejo y conocimiento adecuado del prototipo, facilitando la navegación dentro de sus funciones  
con pantallazos intuitivos para una mejor comprensión.

**Descripción**

|  |
| --- |
| **Interfaz de usuario gráfica, Aplicación  Descripción generada automáticamentePantalla de Presentación**  En la siguiente pantalla se puede elegir la imagen y el apodo del usuario, el correo es opcional |
| Imagen que contiene Aplicación  Descripción generada automáticamente**Pantalla de notificación**  La siguiente pantalla es una notificación de la aplicación |
| Imagen que contiene Texto  Descripción generada automáticamente**Pantalla de notificación 2**  La siguiente pantalla es una notificación de la aplicación |
| **Encuesta**  La siguiente encuesta es usada para determinar el tipo de actividades recomendadas para el usuario solo aparecerá una vez al instalar la aplicación. |
| **Pregunta 1**  la siguiente pantalla se abrirá siempre que la aplicación sea abierta y al presionar uno de los botones se abrirá la siguiente pregunta |
| **Pregunta 2**  La siguiente pantalla muestra la pregunta 2 la cual tiene 5 icono de los cuales al presionar se abrirá la siguiente pantalla. |
| **Pantalla de actividades**  La siguiente pantalla muestra la pantalla de actividades la cual está compuesto paralas actividades que se mostraran de acuerdo con la emoción seleccionada en la pregunta 2  El siguiente icono lleva al menú el cual puedes ver el usuario de la cuenta el calendario entre otras opciones  El siguiente botón lleva a las subactividades  los siguientes botones permiten la navegación entre el calendario, resumen, y las actividades.  El siguiente botón permite el regresar la pregunta 1 para poder elegir otros sentimientos |
| **Pantalla de subactividades**  La siguiente pantalla permite elegir la subactividad que se va a elegir  el siguiente botón permite regresar a la pantalla anterior  el siguiente botón permite navegar ala siguiente pantalla  El siguiente botón permite crear una nueva actividad |
| **Pantalla de elección del horario de la actividad**  La siguiente pantalla muestra la opción de seleccionar la hora de inicio y de fin de la actividad seleccionada.  Al pulsar sobre los iconos dará a opción de elegir el horario de la actividad |
| **Elección del horario**  Pantalla que permite elegir la hora del inicio y el final de la aplicación. |
|  |
| **Calendario Principal**  Pantalla que muestra el calendario principal donde si puede ver la emoción del día.  Al mantener presionado sobre las casillas de las fechas aparecerá las actividades que tiene el usuario |
| **Agenda de actividades**  Muestra el resumen de las actividades que tiente el usuario a lo largo del día  Permite regresar al calendario principal |
| **Menú**  Menú de la aplicación que lleva alas distintas funciones de la aplicación |
| **Descripción**  Pantalla de la descripción del usuario |
| **Perfil usuario**  Diseño del perfil del usuario |

**ENLACES DEL PROYECTO**

<https://github.com/edison123344/AppMovil.git>

<https://github.com/edison123344/AppLotus.git>